

Laboratorio di Programmazione

26 Aprile 2021

In tutti gli esercizi consideriamo tabelle di integer (int). Quando si chiede di scrivere una funzione che prende una tabella in parametri, dovrà anche prendere in parametro il taglio della tabella.

1. Scrivi un programma che crei una tabella di taglio entrato dall'utente, e lo inizializzi con valori entrati dall'utente.
2. Scrivi una funzione che stampi gli elementi di una tabella.
3. Scrivi una funzione che stampi tutti gli elementi negativi di una tabella.
4. Scrivi una funzione recursiva che calcoli la somma dei elementi di una tabella.
5. Scrivi una funzione recursiva che calcoli l'elemento massimale e minimale di una tabella.
6. Scrivi una funzione che trovi il secondo elemento più grande in una tabella.
7. Scrivi una funzione che elimini di una tabella l'elemento alla posizione determinata in parametro.
8. Scrivi un programma che metta in due tabelle separate gli elementi pari e dispari di una tabella.
9. Scrivi un programma che crei una matrice (tabella a due dimensioni) di dimensioni $m \times n$ inserite dall'utente, in cui la linea m contiene i n primi multipli di m ($m \times 0, m \times 1, m \times 2 \dots$). Il programma stamperà la matrice di maniera leggibile.